

# The Goonies

## Instructions



## American Action AB

### 4

#### Loading instructions - Cassette

- Turn off computer, remove all cartridges and connect a joystick. For two players, connect a second joystick.
- Turn on TV or monitor. Insert game cassette into recorder. Rewind tape if necessary.
- Hold down the *START* key (or the *START* and *OPTION* keys on XL or XE computers) and turn on the computer. When you hear the buzzer, press the *PLAY* button on the recorder and hit *RETURN* on the computer. The program takes about ten minutes to load.
- Leave the *PLAY* button on and the cassette in the recorder during play.
- To begin, press the *START* key on the computer.
- Each time you see the prompt, *PLEASE POSITION TAPE FOR SCENE*, note the scene number and the number on your tape counter. This makes it easier when you're prompted to rewind the tape at certain points in the game.

#### Loading instructions - Diskette

- Turn off computer, remove all cartridges, and connect a joystick (for two players, connect a second joystick).
- Turn on power to TV or monitor and disc drive 1.
- Insert *THE GOONIES* disk into drive 1 and close the door.
- Turn on the computer.
- The game loads and runs. Leave the disk in the drive.

### 2

#### Commodore 64/128

#### Requirements

- Commodore 64 or Commodore 128 computer.
- Compatible disc drive or compatible cassette unit.
- TV or video monitor.
- Joystick (1 or 2).

#### Loading instructions - Cassette

- Turn off computer and remove all cartridges. Connect a joystick to Port 1. For two players connect second joystick to Port 2.
- Turn on TV or monitor. Insert game cassette into recorder. Rewind tape if necessary.
- When *Ready* appears on screen, type *LOAD""1,1* and press *RETURN*. When prompted, press the *PLAY* button on the recorder.
- When *FOUND GOONIES* appears on the screen, press the *COMMODORE* key. The screen is blank while the game loads (about 3 minutes).
- Leave the *PLAY* button on and the cassette in the recorder during play.
- Note the number on the tape counter when the "legals" screen appears. Also note the counter number at the title screen. You're prompted to rewind the tape to one of these positions at certain points in the game.

### 5

#### Getting started

- *START* game by pressing *START* or the joystick button.
- *EXIT* game and return to title page by pressing *RESET*.
- *RESTART* game to level 1 by pressing *START*.
- *TWO PLAYERS* from title screen, press the *OPTION* key.

#### Game controls and indicators

**Left-Hand joystick mode.** Before starting game, press L. Rotate the joystick one quarter turn clockwise. An L appears in the upper right corner of the screen to indicate you're in left-hand mode. To return to right-hand mode, press L and rotate joystick one quarter turn counterclockwise.

Pause game by pressing *SPACE BAR*. Press the *SPACE BAR* or the joystick button to resume play.

Background music is turned off and on by pressing S.

#### Scoring

Exit Screen - 1.000 points  
 Bonus Points - 5.000 for each Goonie in reserve when you complete the game.  
 Points are also awarded for actions that solve problems in various screens.

### 3

#### Loading instructions - diskette

- Turn off computer and remove all cartridges except *Fast Load* or *Mach V*. Connect a joystick to Port 1. For two players connect second joystick to Port 2.
- Turn on TV or monitor. Insert *THE GOONIES* disk into drive and close the door.
- Turn on the computer. When *READY* appears on the screen, type *LOAD""8,1* and press *RETURN*. The program loads and runs. Leave disk in the drive during the play.

#### Getting started

- *START* the game by pressing f7 or the joystick button
- *EXIT* the game by pressing f1
- *RESTART* game to level 1 by pressing f7
- *TWO PLAYERS* from title screen, press f3

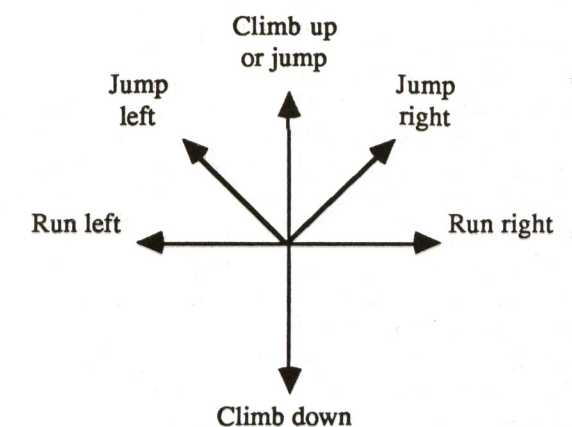
## Atari XL/XE

#### Requirements

- Atari 600XL, 800XL or 130XE Home Computer with 48 K
- Compatible disc drive or compatible cassette unit
- TV or video monitor
- Joystick (1 or 2)

### 6

**Joystick Control.** Move the joystick in the following directions to control the Goonies.



**Switch controls** from one Goonie to another by pressing the joystick fire button.

#### Credits

Game programming by Scott Spanburg  
 Computer Graphics by Kelly Dan  
 Game Design by Scott Spanburg, Kelly Day, John Ludin, Roy Langston and Terry Shakespeare  
 Documentation by Kathi B Tremblay

Manufactured in Sweden under license from Datasoft by American Action AB, P.O. Box 10090, S-200 43 Malmoe, Sweden.

# The Goonies

## Instruktioner



### American Action AB

## 4

### Laddningsinstruktioner - Kassett

- Stäng av datorn, ta bort alla cartridges och anslut en joystick. Om flera skall spela, anslut ytterligare en joystick.
- Sätt på TV-apparaten eller monitorn. Sätt i spelkassetten i bandspelaren och spola tillbaka till början.
- Håll ner starttangenter (eller start- och optiontangenterna på XL- och XE-modellerna) och slå på datorn. När Du hör en signal trycker Du först på play på bandspelaren och därefter på returtangenter. Programmet tar cirka 10 minuter att ladda in.
- Låt playtangenter vara nedtryckt under spelets gång.
- För att starta, tryck på starttangenter.
- Varje gång som Du ser frågan *PLEASE POSITION TAPE FOR SCENE*, skriv ner räkneverkets nummer. Detta gör det enklare när datorn i vissa fall ber dig spola tillbaka bandet.

### Laddningsinstruktioner - Diskett

- Stäng av datorn och ta ut alla cartridges och anslut en joystick eller två om flera skall spela.
- Sätt på tv-apparaten eller monitorn och diskdriven.
- Sätt in skivan i skivminnet och stäng luckan. Sätt på datorn.
- Programmet laddas in automatiskt. Låt skivan sitta kvar i skivminnet.

### Hur Du startar spelet

- *STARTA* spelet genom att trycka på starttangenter eller joystickknappen.

## 2

### Commodore 64/128

### Utrustning

- Commodore 64 eller Commodore 128 dator.
- Passande skivminne *eller* passande kassettbandspelare.
- TV eller videomonitor.
- Joystick (1 eller 2).

### Laddningsinstruktioner - Kassett

- Stäng av datorn och ta bort alla cartridges. Anslut en joystick till Port 1. Om flera skall vara med och spela, anslut ytterligare en joystick till Port 2.
- Sätt på TV-apparaten eller monitorn. Stoppa i kassetten i bandspelaren och spola tillbaka bandet till början.
- När *READY* kommer upp på skärmen skriver Du in *LOAD"" ,1,1* och trycker på returtangenter. När datorn svarar, trycker Du på play på bandspelaren.
- När *FOUND GOONIES* visas på skärmen trycker Du på commodoretangenter och väntar i cirka tre minuter tills programmet laddat klart.
- Låt playknappen vara nedtryckt på bandspelaren och låt kassetten sitta kvar medan Du spelar.
- Skriv upp siffrorna från bandspelarens räkneverk när skärmen med vem som tillverkat Goonies kommer upp. Skriv också upp räkneverket när titelskärmen kommer upp. Vid vissa tillfällen kommer spelet att be Dig spola tillbaka till dessa avsnitt.

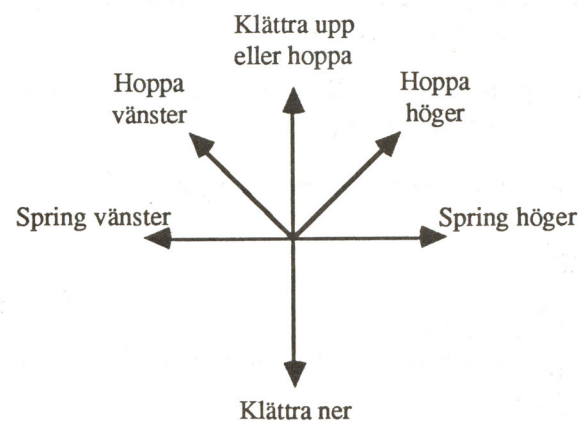
## 5

- *AVSLUTA* spelet genom att trycka på resetknappen.
- *OMSTART* av spelet får Du om Du trycker på start.
- *TVÅ SPELARE* får Du om Du trycker på optionknappen.

### Spelkontroller och beskrivning

Vänsterhänta trycker på tangenter L före spelets start. Vänd sedan joysticken ett kvarts varv medurs. Ett L visas i det övre högra hörnet. För att återgå till det vanliga läget, trycker Du på L en gång till och vrider tillbaka joysticken.

**Joystickkontroll.** För joysticken i följande riktningar för att styra Din Goonie:



Byt mellan de olika Goonies genom att trycka på knappen på joysticken.

## 3

### Laddningsinstruktioner - Diskett

- Stäng av datorn och ta bort alla cartridges utom *Fast Load* eller *Mach V*. Anslut en joystick till Port 1. Är det flera som skall spela, ansluts en ytterligare joystick till Port 2.
- Sätt på tv-apparaten eller monitorn. Stoppa in skivan och stäng luckan till skivminnet.
- Sätt på datorn. När *READY* kommer upp på skärmen skriver Du *LOAD"" ,8,1* och trycker på returtangenter. Programmet laddas in automatsikt och startar. Låt disken sitta kvar i skivminnet medan Du spelar.

### Hur Du startar spelet

- *STARTA* spelet med f7 eller tryck på joystickknappen.
- *AVSLUTA* spelet genom att trycka på f1.
- *BÖRJA OM* från nivå 1 genom att trycka på f7.
- *TVÅ SPELARE* väljs genom att trycka på f3 på titelsidan.

### Atari XL/XE

### Utrustning

- Atari 600XL, 800XL eller 130XE Home Computer med 48 K.
- Passande skivminne *eller* passande kassettbandspelare.
- TV eller videomonitor.
- Joystick (1 eller 2).

## 6

Pausa spelet genom att trycka på mellanslagtangenter. Tryck igen på mellanslagtangenter eller på joystickknappen för att fortsätta spela.

Bakgrundsmusiken stänger Du av eller sätter Du på genom att trycka på S.

### Poäng

Utgångsskärmen - 1.000 poäng.

Bonuspoäng - 5.000 för varje Goonie som Du har kvar när Du spelat klart.

Du får också poäng när Du löser vissa gåtor.

### Tillverkare

Programmering av Scott Spanburg.

Grafik av Kelly Dan.

Speldesign av Scott Spanburg, Kelly Day, John Ludin, Roy Langston och Terry Shakespeare.

Dokumentation av Kathi B Tremblay.

Svensk manual av Claes Magnusson.

Tillverkad i Sverige under licens från Datasoft av American Action AB, Box 10090, 200 43 Malmö, Sverige.

**ACTION**